

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBELAJARAN SEJARAH DI KOTA AMBON
BERBASIS WINDOWS PHONE**



FRICELIA CLAUDIA SYAUTA

Nomor Mahasiswa : 135410276

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2017

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBELAJARAN SEJARAH DI KOTA AMBON
BERBASIS WINDOWS PHONE**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Jenjang strata satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh

FRICELIA CLAUDIA SYAUTA

Nomor Mahasiswa : 135410276

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Aplikasi Pembelajaran Sejarah di Kota Ambon
Berbasis Windows Phone
Nama : Fricelia Claudia Syauta
Nomor mhs : 135410276
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu (S1)
Tahun : 2017



Dosen Pembimbing I,

Sari Iswanti, S.Si., M.Kom

NPP. 961078

Dosen Pembimbing II,

Widyastuti Andriyani, S.Kom., M.Kom

NPP. 121176

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBELAJARAN SEJARAH DI KOTA AMBON
BERBASIS WINDOWS PHONE**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, Januari 2017

Mengesahkan

Dewan Penguji

1. Sari Iswanti, S.Si., M.Kom
2. Widyastuti Andriyani, S.Kom., M.Kom
3. Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng

Tanda Tangan



Mengetahui 21 FEB 2017

Ketua Program Studi Teknik Informatika


Ir. M. Guntara M.T.

NPP. 891019

HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO

**“Segala Perkara Dapat Ku Tanggung Dalam Dia
Yang Memberikan Kekuatan”**

(FILIPI 4 : 13)

**“Apapun Yang Kamu Perbuat, perbuatlah dengan segenap hatimu
Seperti Untuk Tuhan dan Bukan Untuk Manusia”**

(KOLOSE 3 : 23)

“Tuhanlah Kekuatan Dan Mazmurku Hanya Padanya

Aku Berserah dan Berharap

Jika Tuhan Dipihakku Siapakah Lawanku”

(MAZMUR DAUD)

**“Serahkanlah segala kekuatiranmu kepadaNya
sebab Ia yang memelihara kamu”**

(1 PETRUS 5 : 7)

Karya Tulis ini saya persembahkan untuk :

- Tuhan Yesus Kristus yang selalu menyertaku dan memberikanku kesanggupan dalam melewati banyak rintangan dan masalah yang oleh-Nya aku peroleh kekuatan (Filipi 3:14)
- Alm. Papi Mon tercinta yang menjadi penyemangatku
- Papa Ance dan Mama Anti tercinta di Ambon, Mami Lies tercinta di Jakarta yang selalu mendoakan dan banyak berkorban guna mendukung anak tercinta dalam menyelesaikan kuliah
- Evraen Matahelumual tercinta atas doa dan dukungan dalam segala hal.
- Adikku tercinta Michael yang menjadi alasanku menyelesaikan kuliahku
- Opa (Abe, Domi, Dani), Oma (Boya, Omi, Co, Tina), Om (Nyong, Etok, Zeth, Tos, Robi, Wemi, Ernest, Max), Tante (Eda, Na, Aby, Elsa, Ola, Mei, Fali, Sari), Kakak (Ne) dan Adik (Ona) tercinta yang banyak membantuku baik dalam doa dan materi
- Pendeta dan jemaat GBI Shekinah Tanti-Riang Ambon yang selalu mendukung dalam doa
- Keluargaku PMK EXODUS
- Tim Peltu GP-4 GBI KA Jogja
- Jurusanku Teknik Informatika-Strata Satu (TI/S1) special TI-6 angkatan 2013
- Almamaterku STMIK Akakom Yogyakarta tercinta

INTISARI

Sejarah merupakan seluruh kesusasteraan lama, silsilah dan asal usul kejadian yang benar-benar terjadi di masa lalu ataupun suatu pengetahuan mendasar tentang bagaimana dan mengapa peristiwa itu terjadi. Pembelajaran sejarah menjadi penting untuk dibangun berbasis visual sebagai media yang efektif dalam meningkatkan pemahaman dan daya serap. Pembelajaran sejarah berbasis visual juga mempermudah pengguna untuk melakukan belajar dan latihan soal tanpa harus membawa buku serta dibatasi waktu dan tempat.

Dengan adanya Aplikasi Pembelajaran Sejarah di Kota Ambon berbasis *Windows Phone* bertujuan membantu mempermudah proses pembelajaran sejarah di Kota Ambon dengan memanfaatkan teknologi dan pembelajaran visual melalui *smartphone* berbasis *Windows Phone*.

Telah berhasil dibangun Aplikasi Pembelajaran Sejarah di Kota Ambon yang dapat berjalan pada aplikasi mobile dengan sistem operasi *Windows Phone*, yang memiliki fasilitas penyajian materi, latihan soal dan menampilkan nilai hasil latihan soal.

Kata kunci : *Pembelajaran, Sejarah, Smartphone, Windows Phone*.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang oleh anugerah, kasih setia dan rahmatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Aplikasi Pembelajaran Sejarah Di Kota Ambon Berbasis Windows Phone”.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana strata satu pada Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta. Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis banyak mendapatkan banyak dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ir. Sudarmanto, M.T, selaku pembantu Ketua I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ir. M. Guntara, M.T, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
4. Ibu Sari Iswanti, S.Si., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing satu yang telah memberikan bimbingan dan semangat dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Ibu Widyastuti Andriyani, S.Kom., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing dua yang telah memberikan bimbingan dan semangat dalam penyusunan tugas akhir ini.

6. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs, selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah banyak membantu dan menyemangati saya.
7. Seluruh dosen Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta, terima kasih atas kerjasama dan bantuannya.
8. Papa, Mama, Adik Michael, Mami dan Alm. Papi tercinta, yang selalu memberikan doa, kasih sayang, dukungan dan semangat yang tiada henti-hentinya kepada saya.
9. Evraen Matahelumual tercinta yang selalu memberikan doa, dukungan dan semangat dengan penuh kasih.
10. Om dan Tante tercinta (Zeth, Aby, Etok, Eda, Nyong, Na, Mei, Fali, Elsa, Ola, Ernest, Wemi, Sari, Robi, Tos, Lady).
11. Serta semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

Akhir kata Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tugas akhir ini masih banyak kekurangan, baik dalam segi isi maupun cara penyampaian materi, untuk itu segala kritik serta saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan.

Yogyakarta, Januari 2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Hal
Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persembahan Dan Motto.....	iv
Intisari	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel	xii
 BAB 1 PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	 9

2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Dasar Teori.....	11
2.2.1 Pendidikan Sejarah	11
2.2.2 Windows Phone	11
2.2.3 Microsoft Visual Studio.....	12
2.2.4 C#	13
2.2.5 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	15
3.1 Bahan atau Data	15
3.2 Analisis Sistem.....	15
3.2.1 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	15
3.2.2 Spesifikasi Perangkat Keras.....	16
3.2.3 Prosedur dan Pengumpulan Data	16
3.3 Perancangan Sistem	16
3.3.1 Pemodelan.....	17
1 Use Case Diagram	17
2 Activity Diagram	18
3 Sequence Diagram.....	20
3.4 Perancangan Tampilan.....	23

3.4.1 Tampilan Halaman Utama	23
3.4.2 Tampilan Halaman Pilih Materi Sejarah	24
3.4.3 Tampilan Halaman Pilih Jawaban	25
3.4.4 Tampilan Halaman Soal.....	26
3.4.4 Tampilan Halaman Skor	26
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	27
4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem.....	27
4.1.1 Tampilan Halaman Utama	27
4.1.2 Materi.....	28
4.1.3 Latihan Soal	30
4.1.4 Menghubungkan Emulator ke Handphone	31
4.2 Pembahasan Sistem.....	32
BAB 5 PENUTUP.....	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	xiii
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 Use Case Diagram	17
Gambar 3.2 Activity Diagram	19
Gambar 3.3 Sequence Diagram Halaman Utama	20
Gambar 3.4 Sequence Diagram Materi Sejarah	21
Gambar 3.5 Sequence Diagram Latihan Soal	22
Gambar 3.6 Tampilan Halaman Utama	23
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Pilih Materi Sejarah	24
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Deskripsi Sejarah	25
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Pilih Jawaban	25
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Soal	26
Gambar 3.11 Tampilan Halaman Skor.....	26
Gambar 4.1 Halaman Utama	27
Gambar 4.2 Pilih Materi Sejarah	32
Gambar 4.3 Deskripsi Materi Sejarah	33
Gambar 4.4 Latihan Soal.....	33
Gambar 4.5 Skor	34
Gambar 4.6 Pilih Latihan Soal	35
Gambar 4.7 Tentang	35

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	10